

## 3<sup>ο</sup> μάθημα - Άσκηση Ρέστα, ο πίνακας ως βοηθητικό στοιχείο

---

Να γραφεί πρόγραμμα που να διαβάζει ένα ποσό σε € χωρίς δεκαδικά ψηφία και να το αναλύει σε χαρτονομίσματα και κέρματα, έτσι ώστε ο αριθμός τους να είναι ο ελάχιστος δυνατός.

**Σημείωση:** φανταστείτε ότι ο αλγόριθμος θα εκτελείτε στο γκισέ ενός σούπερ μάρκετ για να διευκολύνει τον ταμιά στα ρέστα που επιστρέφει στον πελάτη.

Τα δυνατά χαρτονομίσματα και κέρματα είναι 500, 200, 100, 50, 20, 10, 5, 2, 1.

**Παραδείγματα εκτέλεσης:**

- αν δώσουμε **105** μας δίνει 1 X 100 και 1 X 5
- αν δώσουμε **524** μας δίνει 1 X 500 και 1 X 20 και 2 X 2
- αν δώσουμε **887** μας δίνει 1 X 500 και 1 X 200 και 1 X 100 και 1 X 50 και 1 X 20 και 1 X 10 και 1 X 5 και 1 X 2

**Tip:** χρησιμοποιείτε κατάλληλα τους τελεστές div και mod.